2016 年 12 月 22 日

各位

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社

PlayStation®4 専用サバイバルアクションゲーム『LET IT DIE』2017 年 2 月 2 日(木)より日本版の配信開始決定！

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社(本社：東京都千代田区、代表取締役社長 CEO 森下一喜、以下ガンホー)は、PlayStation®4 専用サバイバルアクションゲーム『LET IT DIE(読み：レット イット ダイ)』の日本版の配信を、2017 年 2 月 2 日(木)より開始することを発表いたします。

『LET IT DIE』は、ガンホーと今まで数多くのアクションゲームを手がけてきたガンホーグループの株式会社グラスホッパー・マニファクチュア(本社：東京都千代田区、代表取締役 須田剛一)が強力タッグを組んで開発いたしました。

本作は、変動し続ける“バルブの塔”を舞台に、いかに装備やアイテムを駆使し、敵を倒しきるかという弱肉強食のサバイバルアクションゲームです。殺るか殺られるかの非同期対戦 PvP が、人懐っこい死神を誘うカオス&ポップな世界観でローグライクに繰り広げられる、衝撃の意欲作となっています。

2016 年 12 月 3 日(土)より北米・欧州にて先行配信を開始した本作は、現地のメディアやユーザーから高い評価を受けており、満を持しての国内配信の決定となります。

ガンホーは、「挑戦・創造する経営」の理念のもと、一人でも多くのゲームユーザーにお楽しみ頂ける良質なゲームコンテンツの制作に注力してまいります。

【基本情報】

タイトル名	LET IT DIE（レット イット ダイ）
ジャンル	サバイバルアクションゲーム
対応機種	PlayStation®4
発売日	ダウンロード版　2017年2月2日（木） 予定 パッケージ版　2017年3月9日（木） 予定
価格	ダウンロード版 100円（税別）※価格分のデスメタル付き パッケージ版 6,900円（税別） ※ダウンロード版、パッケージ版は同じゲーム内容です。 ※別途ゲーム内課金あり。
オンライン	非同期型オンライン
CERO 区分	Z（18 才以上のみ対象）
公式サイト	http://letitdie.jp/
発売元	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
開発元	株式会社グラスホッパー・マニファクチュア

©GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

※上記【基本情報】は国内サービスの情報です。
※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は商標または登録商標です。
※「PlayStation」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
「PS4」は同社の商標です。
※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

【本リリースに関する皆様からのお問合せ先】
ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
IR 課 TEL：03-6895-1662

以 上